

# 3D-Regelwerk

## Gegenüberstellung WA-3D vs. IFAA

Stand: 15.02.2013

Helmut Pöll  
ÖBSV-Schiedsrichterreferent  
[schiedsrichter@oebv.com](mailto:schiedsrichter@oebv.com)  
[www.bogenschiiri.at](http://www.bogenschiiri.at)

WA vs. IFAA



## Bogenklassen

Seite 2

### WA

- **Blankbogen**
- **Langbogen**
- **Instinktivbogen**
- **Compound**

### IFAA

- **11 Bogenklassen**
- **Limited=Fingerablass**
- **Unlimited=Release**

Helmut Pöll  
ÖBSV-Schiedsrichterreferent  
[schiedsrichter@oebv.com](mailto:schiedsrichter@oebv.com)  
[www.bogenschiiri.at](http://www.bogenschiiri.at)

WA vs. IFAA



## Bogenklassen IFAA

- Barebow Recurve und Compound (BB)
- Freestyle limited Recurve und Compound (FS)
- Freestyle unlimited (FU)
- Bowhunter Recurve und Compound (BH)
- Bowhunter unlimited (BU)
- Bowhunter limited (BL)
- Longbow (LB)
- Historical Bow (HB)



## Altersklassen

### WA

- SchülerInnen I+II lt. WKO
- KadettInnen
- JuniorInnen
- Allgemeine Klasse m+w
- Masters (Senioren I) m+w
- SeniorInnen II
- Jahrgang ist maßgeblich

### IFAA

- SchülerInnen (Cub) (<13 Jahre)
- JuniorInnen (13-17 Jahre)
- Erwachsene m+w
- Veteranen m+w (>55 Jahre)
- 1. Turniertag ist maßgeblich



## Entfernungen WA

generell unbekannte  
Entfernungen

- **Roter Pflock: mit Visier max. 45 Meter**
- **Blauer Pflock: ohne Visier & Compound Schüler max. 30 Meter**
- **Grüner Pflock: alle Schülerklassen außer Co; max. 25 Meter**

| Gruppe      | I       | II         | III        | IV      |
|-------------|---------|------------|------------|---------|
| Größe Vital | >250 mm | 201-250 mm | 150-200 mm | <150 mm |
| Rot         | 30-45 m | 20-36 m    | 10-27 m    | 5-18 m  |
| Blau        | 20-30 m | 15-25 m    | 10-20 m    | 3-10 m  |
| Grün        | 10-25 m | 7-20 m     | 5-15 m     | 3-10 m  |

Helmut Pöll  
ÖBSV-Schiedsrichterreferent  
[schiedsrichter@oebv.com](mailto:schiedsrichter@oebv.com)  
[www.bogenschiiri.at](http://www.bogenschiiri.at)

WA vs. IFAA



## Entfernungen IFAA/1

unbekannte Entfernungen

- **4 Gruppen nach Größe des senkrechten Lebens**
- **G1 > 25 cm      60-40 Yards (54-36 Meter)**
- **G2 20,1-25 cm    45-30 Yards (40,5-27 Meter)**
- **G3 15-20 cm      35-20 Yards (31,5-18 Meter)**
- **G4 < 15 cm      20-10 Yards (18-9 Meter)**
- Die Mindestentfernung gelten nur für die 3-Pfeil-Runde
- **Junioren bei G1 max. 50 Yards (45 Meter)**
- **Cubs max. 30/25/20/10 Yards**

Helmut Pöll  
ÖBSV-Schiedsrichterreferent  
[schiedsrichter@oebv.com](mailto:schiedsrichter@oebv.com)  
[www.bogenschiiri.at](http://www.bogenschiiri.at)

WA vs. IFAA



## Entfernungen IFAA/2

Farbe der Pflöcke

- **Gelb: Erwachsenen und Veteranen**
- **Blau: Junioren**
- **Schwarz: für die Cubs**



## Schießen

WA

- **Schützen schießen paarweise**
- **1 Meter seitlich oder hinter dem Pflock (A links, B rechts usw.)**
- **Rotationsprinzip:**  
AB-CD-EF  
EF-AB-CD  
CD-EF-AB  
usw.

IFAA

- **max. 15 cm Abstand**
- **nicht VOR dem Pflock**
- **Rotationsprinzip:**  
ABCD  
BCDA  
CDAB  
DABC  
...



## Zählweise - grundsätzliches

### WA

- wenn 2. Pfeil geschossen wird zählt dieser (Breitensport!)
- Linie zählt zum höheren Wertungsbereich
- Gruppenentscheid bei strittigem Pfeil
- Abgelenkter Pfeil wie er steckt  
„Boden-auf“ gilt!
- Huf ist Miss

### IFAA

- der bessere Pfeil zählt bei 3-Pfeil-Runde
- Linie zählt zum niedrigeren Wertungsbereich
- Target-Käptn entscheidet
- Abgelenkter Pfeil wie er steckt  
„Boden-auf“ gilt NICHT!
- Hufe zählen zum Wertungsbereich



## Rückpraller/Durchschuß

### WA

- Gruppe entscheidet ob es ein Rückpraller/ Durchschuß ist
- Gruppen entscheidet dann auch über den Wert

### IFAA

- gekennzeichnete Pfeil kann nachgeschossen werden



## WA 3D-Runde

- keine definitive Anzahl von Tieren im Regelwerk
- mindestens 2x24 bei Meisterschaften
- üblich sind 28 Ziele
- 1. Pfeil: X=11 Kill=10 Leben=8 Körper=5
- 2. Pfeil: X=4 Kill=4 Leben=3 Körper=1  
(nur mehr im Breitensport erlaubt)



## IFAA-Runden/1

### 2-Pfeil Jagdrunde

- 28 Ziele
- 2 Pflöcke bei jedem Ziel (Walk up's)
- Jeder Pfeil: Kill=10 Leben=8 Körper=5

### 1-Pfeil Jagdrunde

- 28 Ziele
- Score: Kill=20 Leben=16 Körper=10



## IFAA-Runden/2

### 3-Pfeil Runde bekannte/unbekannte Entfernungen

- **28 Ziele**
- **Walk up's bei G1 und G2**
- **Kill + Leben gelten als „Kill“**
- **1. Pfeil: Kill=20 Körper=18**  
**2. Pfeil: Kill=16 Körper=14**  
**3. Pfeil: Kill=12 Körper=10**

